



**DISPOZIȚIE nr.23**  
**din 14 aprilie 2022**

***Cu privire la redistribuirea mijloacelor financiare***

În temeiul art.29(1) lit.f a Legii privind administrația publică locală nr.436/2006, în conformitate cu art.25 (1) a Legii privind finanțele publice locale nr.397/2003 cu completările și modificările ulterioare operate prin Legea nr.172/2018, conform prevederilor Legii nr.100/2017 cu privire la actele normative, -

**DISPUN :**

1. Se redistribuie mijloace financiare între articolele clasificăției economice în cadrul aceleiași instituții Aparatul Primarului de la COD ECO 222210” Servicii informaționale” în sumă de 10,0 mii lei la COD ECO 314110”Procurarea mașinilor și utilajelor” în sumă totală de 10,0 mii lei, în scopul procurării unui calculator în contabilitatea primăriei.
2. Se redistribuie mijloace financiare între articolele clasificăției economice în cadrul aceleiași instituții ”Aparatul Primarului- amenajarea teritoriului” de la COD ECO 222990 ” Servicii neatribuite altor aliniate” în sumă totală de 2,9 mii lei la următoarele COD-uri ECO , după cum urmează:
  - la COD ECO 331110 ” Procurarea combustibilului, carburanților și lubrifiantilor ” în sumă de 0,3 mii lei, în scopul procurării uleiului pentru motorul motocoasei;
  - la COD ECO 332110 ”Procurarea pieselor de schimb” în sumă de 2,6 mii lei, în scopul achitării pieselor de schimb necesare pentru reparația motocoasei.
3. Se redistribuie mijloace financiare între articolele clasificăției economice în cadrul aceleiași instituții ”Aparatul Primarului- sport” de la COD ECO 222990 ” Servicii neatribuite altor aliniate” în sumă de 1,6 mii lei la COD ECO 281120 ”Cotizații în organizațiile din țară” în sumă de 1,6 mii lei, în scopul achitării cotizației de participare la campionatul raional de minifotbal, ediția 2022.
4. Responsabilitatea executării prevederilor prezentei dispoziții se delegă dnei Cauia Raisa, contabil-șef al primăriei.
5. Dispoziția intră în vigoare la data publicării în Registrul de Stat al actelor locale.

Primar



Sergiu ISTRATI